

Program Ujeżdżenia

Klasa L - Test YH 3a



Test YH 3a Konie pojedynki	Zawody:	Nr Startowy:	Sędzia w:
	Zawodnik:	Koń:	

UWAGI				OCENY	
1	AX X XCMBFA	Wjazd klusem roboczym Zatrzymanie, ukłon Kłus roboczy	Jazda prosto, regularność, Wyprostowanie, nieruchomość Regularność, wygięcie		
2	AC	Serpentyna o 3 równych łukach na drugim łuku: zatrzymanie 10s – powożący na linii środkowej.	Rytm, wygięcie, regularność, Reakcja na wędzidło, nieruchomość		
3	CM MXK KAB	Kłus roboczy Kłus pośredni Kłus roboczy	Rytm, regularność, Wydłużenie ramy i kroków, regularność, impuls Rytm, wygięcie, równowaga		
4	BEB BMCH	Koło (Ø 40m), między E a B obniżenie i wydłużenie szyi Kłus roboczy	Równowaga , wygięcie, obniżenie i wydłużenie szyi, swoboda w łopacie, Równowaga, rytm		
5	HXF FA	Wydłużenie wykroku w kłusie Kłus roboczy	Wydłużenie ramy i kroków, równowaga, impuls Rytm, równowaga, wygięcie		
6	AKVX X XRM	Stęp Zatrzymanie Stęp	Rytm, swoboda, aktywność, obszerność kroków, Reakcja na wędzidło, płynność ruszenia		
7	MCHS SV VKADL	Kłus roboczy Odjazd od ściany 10 m Kłus roboczy	Wygięcie w łuku, impuls, regularność, rytm		
8	LPL LXI ISI IG G	Koło Ø 20 m w prawo Wydłużenie wykroku w kłusie Koło Ø 20 m w lewo Kłus roboczy Zatrzymanie, ukłon	Równowaga, wygięcie Wydłużenie ramy i kroków Równowaga, wygięcie Równowaga, rytm, Wyprostowanie, nieruchomość		
9	ZAWODNIK	Użycie pomocy, trzymanie lejc i bata, pozycja na koźle, dokładność figur i przejść. Ocena musi odzwierciedlać spójny poziom dokładności i jakości przejść.			
10	WRAŻENIE OGÓLNE I PREZENTACJA	Wygląd zawodnika i luzaka, poprawność harmonizująca z uprzężą i pojazdem. Przydatność, dopasowanie i kondycja konia(koni), Zrównoważony obraz całego zaprzęgu. Czystość i dopasowanie uprzęży. Harmonia pomiędzy koniem(końmi) i zawodnikiem.			
10 Doskonale 9 Bardzo dobrze 8 Dobrze 7 Dość dobrze 6 Zadowolająco 5 Dostatecznie 4 Niedostatecznie 3 Prawie źle 2 Źle 1 Bardzo źle 0 Ruch nie wykonany Wszystkie oceny Sędziów należy zsumować, pomnożyć przez 1,6, podzielić przez ilość Sędziów i odjąć od 160, co da wynik punktowy do którego należy dodać punkty karne nałożone przez Przewodniczącego Jury.			Podpis SĘDZIEGO	/100	Współczynnik 1,6
SĘDZIA w C 1 przypadek = 05 p ☐ 2 przypadek = 10 p ☐ 3 przypadek = Eliminacja ☐ Inne kary ☐ Błędy trasy, Nieposłuszeństwo i Zejście Luzaka NALEŻY ZAZNACZYĆ TYLKO NA ARKUSZU PRZEWODNICZĄCEGO JURY				RED DOT	

Podpis Przewodniczącego Jury